**Правила игры в «ЖКХлогию»**

**Краткое описание игры**

В начале игры участники выставляют свои фишки на поле «Старт», затем перемещают их по игровому полю в зависимости от выпавшего на кубиках количества очков. Каждый игрок – это управляющая компания (УК), у которой на начальном этапе есть 100 пряников.

Если вы попадаете на участок «Многоквартирный дом» (МКД), который пока еще никому не принадлежит, то вы можете заключить договор на обслуживание МКД. Если вы решаете не заключать договор с ним, то остальные игроки могут сделать это, выиграв аукцион и предложив наиболее выгодную цену. Игроки, попавшие на МКД другого игрока, могут переманить жильцов и заключить с ними контракт, предложив более выгодные условия, чем другая УК. При повторном попадании на МКД, с которым уже заключен контракт, вы можете сделать небольшое дополнительное вложение и увеличить прибыль, получаемую за круг с этого МКД.

Если вы нуждаетесь в деньгах, то можете обратиться в банк (к ведущему), который выдает УК деньги под 10-процентный заём на 10 круговм.

В ходе игры вам следует всегда выполнять указания, написанные на карточках «Народный контроль. ЖКХ». Но не расслабляйтесь — в некоторых случаях вас могут лишить лицензии или даже посадить в тюрьму.

**Цель**

Заключить контракт с наибольшим количеством МКД.

**Начало игры**

Фишки всех игроков выстраиваются на поле «Старт», после чего поочередно каждый делает свой ход.

**Ход игры**

Когда подошла ваша очередь, бросайте кубики. Ваша фишка передвинется по доске вперед в направлении по часовой стрелке. Поле, на котором вы остановитесь, определяет, что вам надо делать. На одном поле одновременно могут находиться несколько фишек. В зависимости от того на каком поле вы оказались, вам предстоит:

* заключить контракт с МКД;
* перезаключить контракт с МКД на более выгодных условиях по обоюдному согласию;
* заключить контракт с МКД, который обслуживался другим Игроком;
* вытащить карточку «Вопрос» или «Народный контроль. ЖКХ», или «Работа», или «Сундук», или «Портал»;
* лишится лицензии;
* получить зарплату в размере прибыли, зависящей от количества обслуживаемых МКД.

**Одинаковое число на обоих кубиках**

Если вы бросили кубики, и на обоих выпало одинаковое число очков (дубль), ваша фишка переместится как обычно и вы будете действовать в соответствии с требованиями того поля, на котором оказались. Затем вы имеете право еще раз бросить кубики. В случае, если у вас выпало одинаковое число очков на обоих кубиках три раза подряд, вы сразу же попадаете в тюрьму или лишаетесь лицензии на 1 круг.

**Прохождение поля «Вперед»**

Всякий раз, когда вы останавливаетесь или проходите поле «Старт», двигаясь по часовой стрелке, жители обслуживаемых вами домов выплачивают вам % от суммы договора, указанного на обратной стороне карточки дома в скобочках. Эту сумму можно получить дважды за один и тот же ход, если, например, вы оказались на поле «Сундук» или «Народный контроль. ЖКХ» сразу после поля «Старт» и вытащили карточку с надписью «Перейдите на поле Старт».

**Заключение договора с МКД**

Попав на клетку с МКД, игрок может заключить с ней договор, выполнив работы на сумму указанную на карточке. По договору МКД Игрок будет выплачивать % от суммы, указанной на обратной стороне карточки в скобочках при каждом прохождении клетки «Старт ».

Если Игрок отказывается, МКД организовывает аукцион на выполнение работ и заключение договора с другой УК, и предложивший наибольшую сумму игрок заключает договор. Отказавшийся от заключения договора игрок не принимает участие в торгах.

Если в результате аукциона ни один из игроков не заключил договор с МКД, то он остается свободным.

**Управление МКД**

Управление МКД осуществляется при попадании на клетку повторно: игроку предоставляется выбор выполнить работы на сумму, которая указана на карточке, или перезаключить договор на более выгодных условиях, при этом он обязуется выполнить более широкий спектр работ.

**Остановка на чужом МКД**

При остановке на чужом МКД Игрок может перезаключить контракт с МКД, выполнив работы на 200% указанные на карточке дома, или же ничего не делать.

**Остановка на интерактивных точках**

Клетка «Сундук» - получение прибыли в размере, указанном на карточке.

Клетка «Народный контроль. ЖКХ» - игроку, попавшему на клетку, находящуюся в углу, необходимо взять карту и огласить информацию, написанную на карточке. В дальнейшем игрок может попасть на поле «Вопрос» и ведущий задаст ему вопрос из ранее прочитанных карточек, за это игрок может получить бонусные деньги – пряники.

«Вопросительный знак» - возьми карту «Вопросительный знак» и выполни условие, указанное на ней. Вы должны немедленно выполнить указания, написанные на карточке.

Примечание: на карточке может быть написано, что вы должны переместить фишку на другое поле. Если в процессе движения вы пересекаете по часовой стрелке поле «Вперед», то получите сумму выплат по договорам ваших МКД или сохраните карточку до определенного игрового действия.

**Тюрьма**

Вас отправляют в Тюрьму, если у вас выпало одинаковое количество очков на обоих кубиках три раза подряд за один ход.

Ваш ход оканчивается, когда вас отправляют в Тюрьму. Если вы попадаете в Тюрьму по карточке, зарплата за круг вам не выплачивается, где бы вы до того не находились.

Чтобы выйти из Тюрьмы вам надо:

* заплатить штраф в размере 25 пряников и продолжить игру;
* купить карточку «Бесплатно освободитесь из Тюрьмы» у другого игрока и использовать ее, чтобы освободиться;
* использовать карточку, если она у вас уже есть, или
* оставаться здесь, пропуская три своих хода, но каждый раз, когда до вас доходит очередь, бросать кубики, и если на обоих кубиках в один из таких ходов у вас выпадет дубль, вы сможете выйти из Тюрьмы и пройти такое число полей, которое выпало на кубиках.

После того, как вы пропустили два хода, находясь в Тюрьме, вы должны выйти из нее и уплатить 25 рублей, прежде чем вы сможете передвинуть вашу фишку на выпавшее на кубиках число полей.

Находясь в Тюрьме, вы не можете собирать деньги с МКД.

**Банкротство**

Если вы должны банку или другим игрокам больше денег, чем вы можете получить по вашим игровым активам, вас объявляют банкротом, и вы выбываете из игры.

**Примечания к игре**

Ни один игрок не может брать взаймы деньги у другого игрока или давать взаймы другому игроку.

**Победитель**

Игрок, набравший наибольшее количество МКД за выбранный игроками период времени, объявляется победителем.